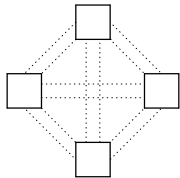


# Hi Bonkers!

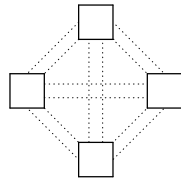
			speler 1		speler 2		speler 3		speler 4	
<i>minspel</i>			<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>
♡P	Harten punten	-10								
HB	Heren/Boeren	-25								
♡H	Harten Heer	-100								
V	Vrouwen	-45								
D	Domino	-100								
B	Bukken	-10								
7/13	7 <sup>e</sup> /13 <sup>e</sup> slag	-50								
LS	Laatste slag	-100								
<i>plusspel (+20)</i>			<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>
♠	Schoppen troef									
♡	Harten troef									
◇	Ruiten troef									
♣	Klaveren troef									
⊘	Zonder troef									
<i>sub-totaal</i>			-		-		-		-	
<i>Eindstand</i>										

©1992 ankie

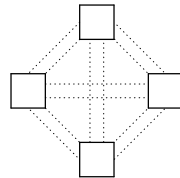
♡P



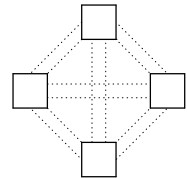
HB



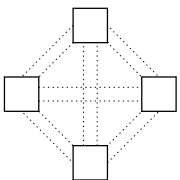
♡H



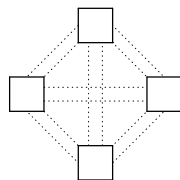
V



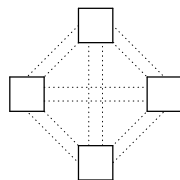
♠



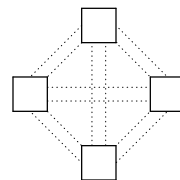
♡



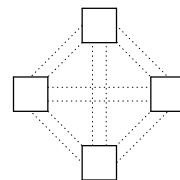
◇



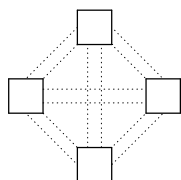
♣



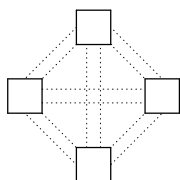
⊘



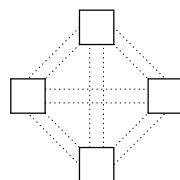
D



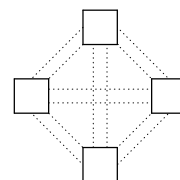
B



7/13



LS



## De regels van Bonken

- Bonken bestaat uit 13 afzonderlijke spelen, 8 minspelen en 5 plusspelen. Met elk spel kan een verschillend aantal punten gehaald worden. De manier waarop deze punten verkregen worden kan verschillend zijn voor verschillende spelen. De zogenaamde minspelen leveren minpunten op en plusspelen pluspunten. Er zijn evenveel plus als minpunten te verdienen, waardoor het totaal aantal punten van alle spelers nul is. Het doel van het spel is om zo veel mogelijk punten te halen. In een bonksessie worden er 12 spelen gespeeld, ieder spel slechts eenmaal. Iedereen speelt verplicht één keer een plusspel. Dientengevolge wordt er 1 plusspel nooit gespeeld.
- Bonken wordt met 52 kaarten gespeeld. 13 kaarten per kleur (Schoppen, Harten, Ruiten en Klaveren). De volgorde van de kaarten voor alle spelen van laag naar hoog is: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, boer, vrouw, heer, aas.
- Één persoon deelt de kaarten. Degene die tegenover de deler zit, kiest het spel. Degene links van de kiezer begint met bieden (zie onder). En degene rechts van de kiezer komt als eerste uit. Het allereerste spel wordt echter gekozen door degene met de schoppenzeven-kaart in zijn hand. Iedere speler moet kleur bekennen, indien mogelijk (voor het domino-spel zie onder). Degene die de slag verovert komt vervolgens als eerste uit. Na ieder spel wordt er met de klok mee gedraaid voor de volgende deler, kiezer, bieder en degene die als eerste uitkomt. Tegen het einde van het spel, kan het zijn dat er een kiezer wordt overgeslagen. In deze situatie zijn alle minspelen al gespeeld en heeft de kiezer al een plusspel gespeeld.
- Bij het bieden kun je een tegenstander dubbelen. Hiermee wil je zeggen dat je het beter zal doen dan degene die je dubbelt. Hierdoor kun je extra punten verdienen. Iedereen mag iedereen dubbelen. De kiezer mag echter alleen die mensen dubbelen, die ook hem gedubbeld hebben. Nog even wat jargon; Zalen: iedereen dubbelen, Ruitenwissen: iedereen dubbelen, behalve de kiezer.
- De puntentelling ten gevolge van het dubbelen is als volgt. Voor iedere verbinding (0, 1 of 2) tussen twee spelers wordt het verschil in aantal punten bij de ene speler opgeteld en bij de andere speler afgetrokken.

### Regels per spel

#### Minspelen

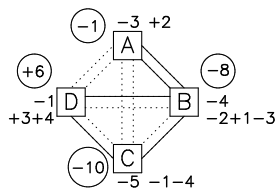
- **Harten punten:** Iedere hartenkaart in je slag is 10 minpunten. Degene die uitkomt, mag niet met een hartenkaart uitkomen, tenzij hij geen andere kaarten meer heeft.
- **Heren/Boeren:** Iedere heer of boer in je slag is 25 minpunten.
- **Harten Heer:** De harten heer in je slag is 100 minpunten. Degene die uitkomt, mag niet met een hartenkaart uitkomen, tenzij hij geen andere kaarten meer heeft. Indien je tijdens een slag niet kan kleur bekennen en je hebt harten heer, dan moet je die op dat moment verplicht spelen.
- **Vrouwen:** Iedere vrouw in je slag is 45 minpunten.
- **Bukken:** Je moet een zo laag mogelijk aantal slagen halen. Iedere slag die je haalt is 10 minpunten.
- **Domino:** Er moeten 4 rijtjes kaarten worden gemaakt. Van iedere kleur een. Je begint met een 8 (die kun je altijd spelen). Een volgende speler legt dan een 7 of een 9 aan van dezelfde kleur of een 8 van een andere kleur. Indien je niks kan aanleggen of geen 8 meer hebt, dan pas je, en is de volgende speler aan de beurt. Als je kan aanleggen, moet je aanleggen. Je mag dus niet passen als je wel kunt spelen. De aas kun je aanleggen aan de 2 of aan de heer. De eerste aas die neergelegd wordt, bepaalt ook waar alle andere azen worden neergelegd. De azen komen dus allemaal aan de 2 of aan de heer. Degene die als laatste een kaart moet opleggen krijgt 100 minpunten.
- **7e/13e slag:** Je moet niet slag nr. 7 of nr. 13 halen. Zo'n slag is 50 minpunten. Slag nr. 13 is de laatste slag.
- **Laatste slag:** Je moet niet de laatste slag halen. Krijg je die toch, dan heb je 100 minpunten.

#### Plusspelen

- **Schoppen, Harten, Ruiten, Klaveren, Zonder Troef:** Je moet zo veel mogelijk slagen halen. Iedere slag levert 20 punten op. Een troefkaart is altijd hoger dan een kaart van een andere kleur. Je mag alleen troeven, als je geen kleur kan bekennen. Het is natuurlijk niet verplicht om te troeven.

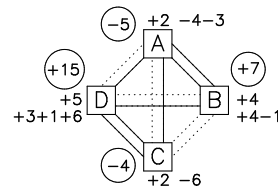
**Voorbeeld Minspel:** C deelt de kaarten. A kiest Harten punten. B zaalt. C past. D dubbelt C. A gaat terug op B (A dubbelt B). D komt uit. Na afloop van het spel blijkt dat A 3 harten kaarten in zijn slagen heeft. B heeft er 4, C heeft er 5 en D heeft er 1. Gevolgen: A wint van B 2 punten. B verliest aan A 2 punten, wint van C 1 punt en verliest aan D 3 punten. C verliest aan B 1 punt en verliest aan D 4 punten. D wint van B 3 punten en wint van C 4 punten. Ter controle: het totaal aantal punten is  $-13 \times 10 = -130$ .

♥P



**Voorbeeld Plusspel:** D deelt de kaarten. B kiest Schoppen troef. C ruitenwist. D zaalt. A dubbelt B. B gaat alleen terug op A (B dubbelt A). A komt uit. Na afloop van het spel blijkt dat A 2 slagen heeft gemaakt. B heeft er 4, C heeft er 2 en D heeft er 5 gemaakt. Gevolgen: A verliest aan B 4 punten en verliest aan D 3 punten. B wint van A 4 punten en verliest aan D 1 punt. C verliest aan D 6 punten. D wint van A 3 punten, wint van B 1 punt en wint van C 6 punten. Ter controle: het totaal aantal punten is  $+13 \times 20 = +260$ .

♠



		speler 1		speler 2		speler 3		speler 4		
		A		B		C		D		
<i>minspel</i>		<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	
♥P	Harten punten	-10		10	80		100	60		
HB	Heren/Boeren	-25								
<i>plus game (+20)</i>		<i>naam</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>	<i>plus</i>	<i>min</i>
♠	Schoppen troef	B		100	140		80	300		
♥	Harten troef									